



# Indonesia Predator League 2019

## Rules – PUBG Qualifier

### Akun Rules:

- a. Semua pemain yang berpartisipasi dalam kompetisi Battlegrounds (PUBG) PlayerUnknown harus memasukkan ID game PUBG mereka.
- b. Akun game diperlukan untuk mengundang pemain ke pertandingan khusus dan untuk memeriksa apakah pemain yang benar sedang bermain.
- c. Anda harus memiliki akun PUBG aktif dengan reputasi baik dan menautkannya ke profil anda.
- d. Jika Anda tidak memenuhi persyaratan ini, Anda akan dianggap tidak memenuhi syarat

### 1. Rules Peserta

- a. Peserta terdiri 4 pemain/team
- b. Peserta wajib mencantumkan steam link dan *nickname* yang valid. Daftar [Predator League Indonesia 2019 di sini.](#)
- c. Jika ID yang didaftarkan berbeda dengan ID waktu bermain maka akan kami diskualifikasi
- d. Peserta harus bermain di iCafe yang sudah ditentukan
- e. Peserta harus hadir 30 menit sebelum jam tanding
- f. Max keterlambatan hanya 15 menit dari jam tanding, lebih dari itu dinyatakan WO (Walk Out)
- g. Peserta wajib join kedalam grup media sosial yang disediakan penyelenggara untuk mengetahui info seputar turnamen. Gabung [Predator Gaming Indonesia Facebook Group](#) di sini.

### 2. Rules Ingame

- a. **MAP: Erangel dan Miramar**
- b. **MODE: FPP ONLY**
- c. **Team: 16 Team**
- d. Setting Lobby: Esport Mode (Ketika Anda membuat mode Esports, ini sama dengan pengaturan aturan PGI/PUBG sudah menyesuaikan di bagian mode kustom untuk pemain.)
- e. Lobby game disediakan oleh panitia
- f. Dilarang menggunakan *cheat/script/software* pembantu, apabila melanggar akan kami diskualifikasi
- g. Apabila terjadi *bug* atau masalah internet bukan tanggung jawab panitia
- h. Apabila ada 8 peserta yang terputus dari game pada awal permainan (warm up time) dan tidak bisa *reconnect* maka akan dilakukan remake.



- i. Apabila kurang dari 8 peserta yang terputus dari game dan tidak bisa *reconnect* maka akan dapat kompensasi point
- j. Remake hanya dilakukan 1 kali, apabila terputus dari game setelah remake akan mendapatkan kompensasi point

### **2.1 Persiapan Game**

Harap selesaikan masalah apa pun yang mungkin terjadi sebelum pertandingan dimulai. Masalah koneksi atau perangkat keras selama pertandingan dapat menyebabkan diskualifikasi oleh admin. Pastikan semua pemain memenuhi syarat untuk bermain. Dalam permainan tim, semua pemain harus terdaftar untuk daftar tim yang sesuai.

### **2.2 Pergantian Pemain**

Tidak ada pemain pengganti.

### **2.3 Kehadiran**

Apabila tim tidak bisa bermain pada waktu yang dijadwalkan, kami akan menghapus tim dari turnamen.

### **2.4 Jumlah Pemain**

Pertandingan harus dimainkan dengan 4 pemain, jika tim kehilangan pemain, mereka akan dihapus sebelum turnamen dimulai.

### **2.5 Putus Koneksi**

Apabila player terputus dari koneksi, tim diperbolehkan melanjutkan pertandingan dengan sisa pemain yang ada

### **2.6 Tiebreaker**

Apabila ada team yang mempunyai score sama, maka akan diperhitungkan melalui posisi game 1 dan game 2. Apabila melalui posisi sama maka akan diperhitungkan jumlah kill. Apabila kill dan posisi sama maka akan diambil secara acak.

### **2.7 Protes**

Jika pertandingan tidak adil/ada kesalahan laporan ke kami, tim Anda memiliki 10 menit untuk protes. Protes pertandingan harus mencakup bukti media yang jelas menunjukkan hasil pertandingan. Pelapor bertanggung jawab untuk menyediakan bukti hasil pertandingan jika terjadi perselisihan.

### **2.8 Remake**

Remake hanya dapat dilakukan dengan inisiasi admin. Masalah *disconnects* dan *lag* hanya akan memenuhi syarat untuk *remake* jika masalah terjadi dalam 60 detik pertama permainan dan mempengaruhi sejumlah besar pemain, kecuali situasi yang tak terduga.



## 2.9 Observers

Observer diatur oleh admin dan hanya orang yang mendapatkan izin oleh admin (contoh: *shoutcaster*)

## 2.9 Hasil Match

Semua hasil akan diinput oleh admin. Jika ada yang tidak jelas, peserta harus memiliki screenshot yang tersedia untuk memverifikasi hasil dan mengajukan protes.

## 3 PUBG POINT

1 kill = 15 point

Placement	Points	Placement	Points
1	500	9	120
2	410	10	100
3	345	11	80
4	295	12	65
5	250	13	50
6	210	14	40
7	175	15	30
8	145	16	20

## 4 Drop Rate

<b>Weapon</b> <ul style="list-style-type: none"><li>a. Sniper Rifles: 1,3x</li><li>b. Assault Rifles: 1,3x</li><li>c. Hunting Rifles: 1,3x</li><li>d. LMGs: 1,3x</li><li>e. SMGs: 1,5x</li><li>f. Shotguns: 1,3x</li><li>g. Handguns: 1,5x</li><li>h. Throw-ables: 1,3x</li><li>i. Melee: 1,3x</li><li>j. Crossbow: 1,3x</li><li>k. Flare Gun: 0x</li></ul>	<b>Attachment</b> <ul style="list-style-type: none"><li>a. Scope Attachments: 1,3x</li><li>b. Magazine Attachments: 1,3x</li><li>c. Muzzle Attachments: 1,3x</li><li>d. Stock, Fore grip Attachments: 1,3x</li></ul> <b>Equip</b> <ul style="list-style-type: none"><li>a. Costumes: 1x</li><li>b. Ammunitions: 1,8x</li></ul>
<b>Consumable</b> <ul style="list-style-type: none"><li>a. Med kit: 1,3x</li><li>b. First aid: 1,3x</li><li>c. Bandage: 1,3x</li><li>d. Pain killer: 1,3x</li><li>e. Energy drink: 1,3x</li><li>f. Jerry can: 1,3x</li></ul>	<b>Equip</b> <ul style="list-style-type: none"><li>a. Bag Lv1: 1,3x</li><li>b. Bag Lv2: 1,3x</li><li>c. Bag Lv3: 1,3x</li><li>d. Helmet Lv1: 1,3x</li><li>e. Helmet Lv2: 1,3x</li><li>f. Helmet Lv3: 0x</li><li>g. Armor Lv1: 1,3x</li><li>h. Armor Lv2: 1,3x</li><li>i. Armor Lv3: 1,3x</li></ul>



## Indonesia Predator League 2019

Website : [www.predator-league.com](http://www.predator-league.com)  
Facebook : Predator Gaming Indonesia (fan page & group)  
Instagram : [@predatorgamingindonesia](https://www.instagram.com/predatorgamingindonesia)  
Blog : [www.acerid.com/predator-league](http://www.acerid.com/predator-league)



### Contact Person PUBG

Nama : Muhammad Arief Suvi  
Email : [arief.suvi@gmail.com](mailto:arief.suvi@gmail.com)  
HP : +62812-3557-9551